**Membuat peckage sederhana**

Peckage adalah sebuah program atau tempat untuk menaruh module-module kita. Berikut cara membuat package sederhana :

Pertama saya akan membuat folder baru yang bernama **sains.** Di samping folder baru itu ( **bukan di dalam folder** ) saya membuat file utama yang bernama **main\_app.py** . di fie main\_app itu saya mengimport folder sains. Cara mengimportnya seperti biasa. Berikut kode yang saya gunakan :

import sains

terus kita akan menaruh module di dalam folder sains itu. Di dalam folder **saint itu saya membuat file atau module baru yang bernama matematika.py .** berikut kode yang saya buat di module matematika :

def tambah(\*args):

    hasil = 0

    for data in args:

        hasil += data

    return hasil

def kali(\*args):

    hasil = 1

    for data in args:

        hasil \*= data

    return hasil

def pangkat(n):

    return lambda angka: angka\*\*n

berikut cara mengakses module matematika itu di dalam file **main\_app.py :**

import sains.matematika

tapi ini kan panjang ketika kita menggunakannya. Berikut contoh ketika kita menggunakannya :

hasil\_tambah = sains.matematika.tambah(1, 2, 3, 4, 5)

print(f'hasil tambah dari package adalah = {hasil\_tambah}')

nanti di folder sains itu akan ada muncul folder baru yang bernama **\_\_pycache\_\_ .** di folder ini tempat menyimpan byte code. Ini arti nya ketika kita ingin menggunakan lagi package dan module yang telah kita gunakan di atas, kita tidak usah mengimport atau mengambil dari **.py** tapi kita akan mengambil dari **bytecode nya ( bytecode nya lebih cepat dibandingkan si .py ) .**

di sini saya akan membuat module atau fie baru di folder **sains** yang bernama **fisika.py .** di dalam file fisika itu terdapat satu fungsi yaitu :

def gaya(m, a):

    return m \* a

dan saya akan memanggilnya di **main\_app.py .** berikut cara memanggilnya ;

import sains.fisika

atau

from sains import fisika

tapi saya akan menggunakan sebagai berikut :

from sains import fisika

berikut contoh penggunaanya :

gaya = fisika.gaya(90, 10)

print(f'gaya adalah = {gaya}')

kita bisa membuatnya mejadi lebih simple. Berikut caranya :

from sains.fisika import gaya

berikut cara memanggilnya :

gaya = gaya(90, 10)

print(f'gaya adalah = {gaya}')

jika anda melakukannya pasti akan error karna akan berambrakan dengan variabel gaya yang sebelumnya telah kita buat . Berikut cara untuk mengelabuinya :

from sains.fisika import gaya as force

berikut cara memanggilnya :

gaya = force(90, 10)

print(f'gaya adalah = {gaya}')